

Vabariigi Valitsuse määrus
„Varjendi rajamise kohustusega hoonete täpsem loetelu,
nõuded varjendile ja varjumisplaanile,
varjumiskoha kohandamise põhimõtted
ning varjumisplaani koostamise kord“
Lisa 2

Varjendi ja varjumiskoha märgistus

1. Varjendi ja varjumiskoha märgistuse üldpõhimõtted

Märgil on oranži ruudu keskel sinine võrdkülgne kolmnurk, mille tipud ei puutu ruudu servi. Kolmnurga alla on kirjutatud sõna „VARJUMISKOHT“ ja ruutu ümbritseb valge peenike raam.

Pilt 1. Märk



Märki ja suunaviita võib täiendada infoväljaga, mille valgel taustal on sinine tekst (näited piltidel 2 ja 3). Lisainfoväljale lisatakse avaliku varjendi või avaliku varjumiskoha märgi korral sõna „AVALIK“. Mitteavaliku varjendi või mitteavaliku varjumiskoha korral märgitakse aadress. Suunaviidale lisatakse infoväljale üldjuhul suunaviida ja varjendi või varjumiskoha sissepääsu vaheline kaugus meetrites (ümardatult).

Pilt 2. Märk koos lisainfovälja ja lisainfoga



Pilt 3. Suunaviit koos lisainfoväljaga



2. Varjendi ja varjumiskoha märgistuse suurus, loetavus ning nähtavus

Märgistust kasutatakse vajaduse korral kolmes suurus:

- Avalikku ruumi paigaldatava märgistuse lühem külg võrdub A2 formaadi lühema küljega, nägemisulatus kuni 100 m.
- Hoone fassaadile paigaldatava märgistuse lühem külg võrdub A4 formaadi lühema küljega, nägemisulatus kuni 50 m (vt pildid 4 ja 5).
- Hoone välisuksele, varjendi kaitseuksele või varjumiskoha sissepääsu uksele paigaldatava märgistuse lühem külg võrdub A6 formaadi lühema küljega, nägemisulatus kuni 15 m.

Pilt 4. A4 formaadis lisainfoga põhimärgi mõõtude näidis



Pilt 5. A4 formaadis suunaviida mõõtude näidis



3. Varjendi ja varjumiskoha märgistuse kirjatüüp, materjal ning värvikoodid

Märgistusel kasutatav kirjatüüp on Tiresias LPfont regular. Kui ligipääs kirjatübile Tiresias LPfont puudub, on alternatiivina lubatud kasutada ka kirjatüüpi Open Sans bold.

Märgistuse materjalina on soovitatav kasutada reflekteeruvat materjali.

Märgistuse värvikoodid on järgmised:

Oranž:

HEX: #ed7004

CMYK: 0, 66, 100, 0

RGB: 237, 112, 4

Sinine:

HEX: #2a245b

CMYK: 100, 100, 30, 22

RGB: 42, 36, 91

Valge:

HEX: #ffffff

CMYK: 0, 0, 0, 0

RGB: 255, 255, 255